

AR303

Roll No. :

SPL 2021

GRAPHICAL PRESENTATION-II

निर्धारित समय : 1½ घंटे

[अधिकतम अंक : 70

Time allowed : 1½ Hours]

[Maximum Marks : 70

नोट : (i) किन्हीं दो प्रश्नों के उत्तर दीजिये ।

Note : Answer any **TWO** questions.

(ii) प्रत्येक प्रश्न के सभी भागों को क्रमवार एक साथ हल कीजिये ।

Solve all parts of a question consecutively together.

(iii) प्रत्येक प्रश्न को नये पृष्ठ से प्रारम्भ कीजिये ।

Start each question on fresh page.

(iv) दोनों भाषाओं में अन्तर होने की स्थिति में अंग्रेजी अनुवाद ही मान्य है ।

Only English version is valid in case of difference in both the languages.

1. एक बिन्दु पर्सपेक्टिव को सचित्र समझाइए । इन्हें बनाने की प्रणाली एवं इनका उपयोग भी बताइए ।

Explain one point perspective with sketches. Describe the method of making it and its purpose. (35)

2. ऐरियल व्यू क्यों बनाया जाता है, वर्णन करें । एक 8 cm × 6 cm × 20 cm. के घनाभ का ऐरियल व्यू बनाएँ ।

Why Ariel view is made ? Describe. Draw a Ariel view of a cuboid measuring 8 cm × 6 cm × 20 cm. (35)

3. आर्किटेक्चर ड्राईंग में रेन्डरिंग का क्या महत्त्व है ? निम्न मेटेरियल का पोत पेन्सिल में दर्शायें :

काँच, लकड़ी, कपड़ा, ईट की चिनाई ।

What is the importance of rendering in architectural drawing ? Show the texture of the following materials in pencil :

Glass, Wood, Fabric, Brick Masonry

(35)