

CS302

Roll No. :

Spl. 2020

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING THROUGH C++

निर्धारित समय : तीन घंटे]

[अधिकतम अंक : 70

Time allowed : Three Hours]

[Maximum Marks : 70]

नोट : (i) प्रथम प्रश्न अनिवार्य है, शेष में से किन्हीं चार के उत्तर दीजिये ।

Note : Question No. 1 is compulsory, answer any **FOUR** questions from the remaining.

(ii) प्रत्येक प्रश्न के सभी भागों को क्रमवार एक साथ हल कीजिये ।

Solve all parts of a question consecutively together.

(iii) प्रत्येक प्रश्न को नये पृष्ठ से प्रारम्भ कीजिये ।

Start each question on fresh page.

(iv) दोनों भाषाओं में अन्तर होने की स्थिति में अंग्रेजी अनुवाद ही मान्य है ।

Only English version is valid in case of difference in both the languages.

1. (1) निम्नलिखित में से किस अवधारणा का अर्थ है डेटा फंक्शन को एक साथ बाँधना ?

- | | |
|-------------------|-------------------|
| (a) ऐब्स्ट्रैक्शन | (b) एन्कैप्सुलेशन |
| (c) इनहेरिटेंस | (d) पॉलीमॉर्फिज्म |

Which of the following concept means wrapping up of data and function together ?

- | | |
|-----------------|-------------------|
| (a) Abstraction | (b) Encapsulation |
| (c) Inheritance | (d) Polymorphism |

(2) निम्नलिखित में से किस अवधारणा का अर्थ रनटाइम तक यह निर्धारित करना है कि किस फंक्शन को कॉल करना है ?

- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| (a) डाटा हाइडिंग | (b) डायनामिक कास्टिंग |
| (c) डायनामिक बाइंडिंग | (d) डायनामिक लोडिंग |

Which of the following concepts means until runtime to determine which function to call ?

- | | |
|---------------------|---------------------|
| (a) Data hiding | (b) Dynamic casting |
| (c) Dynamic binding | (d) Dynamic loading |

(3) किस ऑपरेटर को ओवरलोड नहीं किया जा सकता ?

Which operator can not be overloaded ?

- (a) + (b) - (c) * (d) ::

(4) निम्नलिखित प्रोग्राम का आउटपुट क्या होना चाहिए ?

What should be the output of below program ?

```
int main ()
```

```
{
```

```
int a=10;
```

```
cout<<a++;
```

```
return 0;
```

```
}
```

- | | |
|-----------|--------|
| (a) 11 | (b) 10 |
| (c) Error | (d) 0 |

(5) बाइट्स में वोइड का आकार क्या है ?

What is size of void in bytes ?

- | | |
|-------|-------|
| (a) 1 | (b) 2 |
| (c) 4 | (d) 0 |

(6) स्ट्रीम के सम्बन्ध में >> ऑपरेटर कहलाता है

- | | |
|-----------------------|-------------------------|
| (a) इंसर्शन ऑपरेटर | (b) एक्सट्रैक्शन ऑपरेटर |
| (c) राइट शिफ्ट ऑपरेटर | (d) लेफ्ट शिफ्ट ऑपरेटर |

With respect to streams >> (operator) is called as

- | | |
|--------------------------|-------------------------|
| (a) Insertion operator | (b) Extraction operator |
| (c) Right shift operator | (d) Left shift operator |

(7) निम्नलिखित में से कौन सा एक प्रकार का कन्स्ट्रक्टर नहीं है ?

- | | |
|--------------------------|--------------------------------|
| (a) कॉपी कन्स्ट्रक्टर | (b) फ्रेंड कन्स्ट्रक्टर |
| (c) डिफॉल्ट कन्स्ट्रक्टर | (d) पैरामीटराइज्ड कन्स्ट्रक्टर |

Which of the following is not a type of constructor ?

- | | |
|-------------------------|-------------------------------|
| (a) Copy constructor | (b) Friend constructor |
| (c) Default constructor | (d) Parameterized constructor |

(8) निम्नलिखित में से कौन क्लास का सदस्य नहीं है ?

- | | |
|--------------------|--------------------|
| (a) स्टैटिक फंक्शन | (b) फ्रेंड फंक्शन |
| (c) कोंस्ट फंक्शन | (d) वर्चुअल फंक्शन |

Which of the following is not the member of class ?

- | | |
|---------------------|----------------------|
| (a) Static function | (b) Friend function |
| (c) Const function | (d) Virtual function |

(9) cout है एक

- | | |
|--------------|------------|
| (a) ऑपरेटर | (b) फंक्शन |
| (c) ऑब्जेक्ट | (d) मैक्रो |

cout is a/an

- | | |
|--------------|--------------|
| (a) Operator | (b) Function |
| (c) Object | (d) Macro |

(10) C++ द्वारा कितने प्रकार के बहुरूपताओं का समर्थन किया जाता है ?

How many types of polymorphism are supported by C++ ?

- | | |
|-------|-------|
| (a) 1 | (b) 2 |
| (c) 3 | (d) 4 |

(11) क्लास का वह फंक्शन जो स्वतः ही कॉल हो जाता है जब ऑब्जेक्ट क्रिएट होता है

- | | |
|-------------------|-------------------|
| (a) कन्स्ट्रक्टर | (b) डेस्ट्रक्टर |
| (c) फ्रेंड फंक्शन | (d) इनलाइन फंक्शन |

Class function which is called automatically as soon as the object is created is called as

- | | |
|---------------------|---------------------|
| (a) Constructor | (b) Destructor |
| (c) Friend function | (d) Inline function |

(12) निम्न में से कौन सा इनहेरिटेंस का प्रकार नहीं है ?

- | | |
|---------------------|----------------|
| (a) मल्टीपल | (b) मल्टीलेवल |
| (c) डिस्ट्रीब्यूटिव | (d) हीरार्किकल |

Which of the following is not a type of inheritance ?

- | | |
|------------------|------------------|
| (a) Multiple | (b) Multilevel |
| (c) Distributive | (d) Hierarchical |

(13) निम्न में से कौन सी समस्या एक्सेप्शन को उत्पन्न करती है ?

- (a) main() के अंदर स्टेटमेन्ट में सेमीकोलन नहीं होना
- (b) एक फंक्शन को कॉल करते समय समस्या
- (c) एक सिंटेक्स त्रुटि
- (d) एक रन-टाइम त्रुटि

Which of the following problem causes an exception ?

- (a) Missing semicolon in statement in main().
- (b) A problem in calling function.
- (c) A syntax error.
- (d) A run-time error.

(14) निम्न में से क्लास डाटा मेंबर को this पॉइंटर से एक्सेस करने का कौन सा तरीका वैध है ?

Which of the following ways are legal to access a class data member using this pointer ?

- | | |
|-------------|-------------|
| (a) this->x | (b) this.x |
| (c) *this.x | (d) *this-x |

(15) निम्न में से कौन सा कथन इनलाइन फंक्शन के सम्बन्ध में नहीं है ?

- (a) यह एक्सेक्यूशन की स्पीड बढ़ाता है।
- (b) यह एक्सेक्यूशन की स्पीड कम करता है।
- (c) यह कोड साइज बढ़ाता है।
- (d) (a) तथा (c) दोनों

Which of the following statement regarding inline functions is correct ?

- (a) It speeds up execution.
- (b) It slows down execution.
- (c) It increases the code size.
- (d) Both (a) and (c)

(16) निम्न में से कौन सा कीवर्ड एक ऑपरेटर को ओवरलोड करने के काम आता है ?

- | | |
|------------|-------------|
| (a) ऑवरलोड | (b) ऑपरेटर |
| (c) फ्रेंड | (d) ऑवरराइट |

Which of the following keyword is used to overload an operator ?

- | | |
|--------------|--------------|
| (a) overload | (b) operator |
| (c) friend | (d) override |

(17) नीचे दी गयी क्लास में इनहेरिटेंस का कौन सा प्रकार उपयोग में लिया गया है ?

class A : public X, public Y

{}

- | | |
|--------------------------|--------------------------|
| (a) मल्टीलेवल इनहेरिटेंस | (b) मल्टीपल इनहेरिटेंस |
| (c) हाइब्रिड इनहेरिटेंस | (d) हीरार्किल इनहेरिटेंस |

Which inheritance type is used in the class given below ?

class A : public X, public Y

{}

- | | |
|----------------------------|------------------------------|
| (a) Multilevel inheritance | (b) Multiple inheritance |
| (c) Hybrid inheritance | (d) Hierarchical inheritance |

(18) एक क्लास को इनहेरिट करते समय निम्न में से कौन सा एक अवैध विज़िबिलिटी लेबल है ?

- | | |
|-----------------|--------------|
| (a) पब्लिक | (b) प्राइवेट |
| (c) प्रोटेक्टेड | (d) फ्रेंड |

Which of the following is an invalid visibility label while inheritance a class ?

- | | |
|---------------|-------------|
| (a) public | (b) private |
| (c) protected | (d) friend |

(19) निम्न में कौन सा आँशन सही है ?

- | | |
|--|--|
| (a) फ्रेंड फंक्शन क्लास के पब्लिक डाटा मेंबर्स को एक्सेस कर सकते हैं। | |
| (b) फ्रेंड फंक्शन क्लास के प्रोटेक्टेड डाटा मेंबर्स को एक्सेस कर सकते हैं। | |
| (c) फ्रेंड फंक्शन क्लास के प्राइवेट डाटा मेंबर्स को एक्सेस कर सकते हैं। | |
| (d) उपरोक्त सभी | |

Which one of the following options is correct ?

- | | |
|---|--|
| (a) Friend function can access public data members of the class. | |
| (b) Friend function can access protected data members of the class. | |
| (c) Friend function can access private data members of the class. | |
| (d) All of the above | |

(20) निम्न में से कौन पुनरुपयोगिता उपलब्ध कराता है ?

- | | |
|-----------------------|-------------------|
| (a) ऐब्स्ट्रैक्शन | (b) इनहेरिटेंस |
| (c) डायनामिक बाइंडिंग | (d) एन्कैप्सुलेशन |

Which of the following provides a reuse mechanism ?

- | | |
|---------------------|-------------------|
| (a) Abstraction | (b) Inheritance |
| (c) Dynamic binding | (d) Encapsulation |

(21) निम्न में से कौन सा कथन सही है ?

- (a) क्लास ऑब्जेक्ट का इंस्टैंस होता है।
- (b) ऑब्जेक्ट क्लास का इंस्टैंस होता है।
- (c) क्लास डाटा टाइप का इंस्टैंस होता है।
- (d) ऑब्जेक्ट डाटा टाइप का इंस्टैंस होता है।

Which of the following statement is correct ?

- (a) Class is an instance of object.
- (b) Object is an instance of a class.
- (c) Class is an instance of data type.
- (d) Object is an instance of data type.

(22) निम्न में से कौन सा मेथड हैंडलिंग में फाइल को ओपन करने के काम आता है ?

- | | |
|----------------------------|-----------------------|
| (a) Open() को काम में लेकर | (b) कन्स्ट्रक्टर मेथड |
| (c) डेस्ट्रक्टर मेथड | (d) (a) तथा (b) दोनों |

Which of the following methods can be used to open a file in file handling ?

- | | |
|-----------------------|------------------------|
| (a) Using Open() | (b) Constructor method |
| (c) Destructor method | (d) Both (a) and (b) |

(23) फाइल पॉइंटर की तलाश के लिए निम्न में से किसका उपयोग नहीं किया जाता है ?

Which of the following is not used to seek a file pointer ?

- | | |
|--------------|--------------|
| (a) ios::cur | (b) ios::beg |
| (c) ios::end | (d) ios::set |

(24) टेम्पलेट को कैसे डिक्लेर किया जाता है ?

How to declare a template ?

- | | |
|-----------------|---------------------------|
| (a) tem | (b) temp |
| (c) template <> | (d) none of the mentioned |

(25) C++ में कितने प्रकार के टेम्पलेट होते हैं ?

How many types of templates are there in C++ ?

- | | |
|-------|-------|
| (a) 1 | (b) 2 |
| (c) 3 | (d) 4 |

(26) C++ में निम्न में से कौन सी घोषणा शुद्ध वर्चुअल फंक्शन के लिए सही है ?

Which is the correct declaration of pure virtual function in C++ ?

- | | |
|------------------------------|------------------------------|
| (a) virtual void func = 0; | (b) virtual void func() = 0; |
| (c) virtual void func() {0}; | (d) void func() = 0; |

(27) यदि आप एक ही नाम के साथ एक क्लास में कई फंक्शन लिखना चाहते हैं, तो आप किस C++ सुविधा का उपयोग करेंगे ?

- | | |
|-----------------------|-------------------|
| (a) फंक्शन ओवरराइडिंग | (b) इन्कैप्सुलेशन |
| (c) फंक्शन ओवरलोडिंग | (d) कोई भी नहीं |

If you want to write multiple functions in a class with same name, then what C++ feature will you use ?

- | | |
|--------------------------|-------------------|
| (a) Function overriding | (b) Encapsulation |
| (c) Function overloading | (d) None |

(28) इनहेरिटेंस में बेस क्लास कन्स्ट्रक्टर्स को निष्पादित करने का क्रम क्या होगा ?

What will be the order of execution of base class constructors in the following method of inheritance ?

class A : public B, public C {.....};

- | | |
|--------------------|--------------------|
| (a) B(); C(); A(); | (b) C(); B(); A(); |
| (c) A(); B(); C(); | (d) B(); A(); C(); |

(29) अगर m और n int प्रकार के वेरिएबल हैं तथा m=5 और n=2 है तो m% n का परिणाम क्या होगा ?

- | | |
|-------|-----------------------|
| (a) 0 | (b) 1 |
| (c) 2 | (d) इनमें से कोई नहीं |

If m and n are int type variables, what will be the result of the expression m% n when m = 5 and n = 2 ?

- | | |
|-------|-----------------------|
| (a) 0 | (b) 1 |
| (c) 2 | (d) None of the above |

(30) निम्न में से C++ में कौन सी प्रणाली उपयोग होती है ?

- | | |
|------------------|------------------|
| (a) ऊपर से नीचे | (b) नीचे से ऊपर |
| (c) दाएँ से बाएँ | (d) बाएँ से दाएँ |

Which of the following approach is adapted by C++ ?

- | | |
|----------------|----------------|
| (a) Top-down | (b) Bottom-up |
| (c) Right-left | (d) Left-right |

(1x30)

2. (i) C++ भाषा की विभिन्न विशेषताओं की व्याख्या कीजिए।

Explain different features of C++ language.

(ii) एक से 10 तक अंकों का योग ज्ञात करने हेतु प्रोग्राम लिखें।

Write a program to calculate sum of 1 to 10 numbers.

(5+)

P.T.O.

3. (i) ऑब्जेक्ट के ऐरे को प्रोग्राम की सहायता से समझाइए।
Explain array of objects with the help of a program.
- (ii) फंक्शन ओवरलोडिंग को उदाहरण सहित समझाइए।
Explain function overloading with example. (5+5)
4. (i) इनहेरिटेंस के प्रकारों का संक्षिप्त में वर्णन कीजिए।
Describe types of inheritance in brief.
- (ii) फ्रेंड फंक्शन को उदाहरण सहित समझाइए।
Explain friend function with example. (5+5)
5. (i) एक्सेप्शन क्या है ? थ्रोइंग और कैचिंग को समझाइए।
What is exception ? Explain throwing and catching.
- (ii) ऑपरेटर ओवरलोडिंग क्या है ? ऑपरेटर ओवरलोडिंग के नियम लिखिए।
What is operator overloading ? Write the rules for operator overloading (5+5)
6. (i) वर्चुअल function को उदाहरण सहित समझाइए।
Explain virtual function with example.
- (ii) दिया गया नंबर प्राइम है अथवा नहीं यह ज्ञात करने के लिए C++ में प्रोग्राम लिखिए।
Write a program in C++ to find out that the given number is prime or not ? (5+5)
7. (i) फॉर्मेटेड कन्सोल इनपुट आउटपुट ऑपरेशन को समझाइए।
Explain formatted console input output operations.
- (ii) इनलाइन फंक्शन को उदाहरण सहित समझाइए।
Explain inline function with example. (5+5)
8. (i) C++ स्ट्रीम क्लासेस को समझाइए।
Explain C++ stream classes.
- (ii) put() और get() फंक्शन को उदाहरण सहित समझाइए।
Explain put() and get() function with example. (5+5)
9. निम्न पर संक्षिप्त टिप्पणियाँ लिखिए :
Write short notes on following :
- (i) फाइल मोड
File mode
- (ii) एब्स्ट्रॅक्ट क्लास
Abstract class (5+5)
-