

RA4001

Roll No. : .....

MAY 2023 (Semester)  
C-PROGRAMMING

निर्धारित समय : 3 घंटे]

Time allowed : 3 Hours]

[अधिकतम अंक : 60

[Maximum Marks : 60

नोट : (i) प्रश्न-पत्र में तीन सेक्शन ए, बी एवं सी हैं।

Note : There are **THREE** sections in the paper **A, B and C.**

(ii) सेक्शन ए में प्रश्न संख्या 1 के सभी 10 भागों के उत्तर दीजिए। प्रत्येक भाग एक अंक का है एवं सभी 10 भाग वस्तुनिष्ठ प्रकार के प्रश्नों के हैं।

Answer **all the 10 parts of the question No. 1 in Section A.** Each part carries **one mark and all 10 parts have objective type questions.**

(iii) सेक्शन बी के 8 प्रश्नों में से किन्हीं 6 प्रश्नों के उत्तर दीजिए। प्रत्येक प्रश्न 3 अंक का है एवं इनका 5 लाइन / 50 शब्दों में उत्तर दीजिए।

Answer any **6 questions out of the 8 questions in Section B.** Each question carries **3 marks and to be answered within 5 lines / 50 words.**

(iv) सेक्शन सी के 6 प्रश्नों में से किन्हीं 4 प्रश्नों के उत्तर दीजिए। प्रत्येक प्रश्न 8 अंक का है एवं इनका 15 लाइन / 150 शब्दों में उत्तर दीजिए।

Answer any **4 questions out of the 6 questions in Section C.** Each question carries **8 marks and to be answered within 15 lines / 150 words.**

(v) प्रत्येक सेक्शन के सभी प्रश्नों को क्रमवार एक साथ हल कीजिए।

Solve **all the questions of a section consecutively together.**

(vi) दोनों भाषाओं में अन्तर होने की स्थिति में अंग्रेजी अनुवाद ही मान्य है।

Only **English version is valid in case of difference in both the languages.**

सेक्शन - ए

Section - A

1. (i) कीवर्ड क्या है ?

- शब्द जिनका पूर्व निर्धारित अर्थ होता है।
- शब्द जिनका प्रयोग प्रोग्राम को सेव करने में किया जाता है।
- शब्द जिन्हें प्रोग्रामिंग करते समय उपयोग में नहीं लेना चाहिए।
- उपरोक्त में से कोई नहीं।



What is a keyword ?

- (a) Words with predetermined meaning
- (b) Words used to save program
- (c) Words not to be used while programming
- (d) None of the above

(ii) निम्न में से कौन डाटा टाइप का प्रकार नहीं है ?

- (a) int
- (b) float
- (c) complex
- (d) char

Which of the following is not a data type ?

- (a) int
- (b) float
- (c) complex
- (d) char

(iii) निम्न में से किसका प्रयोग इंटीजर को प्रिंट करने में किया जाता है ?

- (a) %f
- (b) %h
- (c) %d
- (d) %c

Which of the following is used to print integer ?

- (a) %f
- (b) %h
- (c) %d
- (d) %c

(iv) यूजर द्वारा f नामक फ्लोट वैरिएबल इनपुट लेने के लिए scanf का सही सिंटैक्स क्या होगा ?

- (a) scanf("%f",&f);
- (b) scanf(%f,f);
- (c) scanf(f,%f);
- (d) उपरोक्त में से कोई नहीं

What is the correct syntax for using scanf while taking float as user input in a variable named f ?

- (a) scanf("%f",&f);
- (b) scanf(%f,f);
- (c) scanf(f,%f);
- (d) none of the above

(v) निम्न में से कौन एक लूप का प्रकार नहीं है ?

- (a) for
- (b) repeat
- (c) while
- (d) do-while

Which of the following is not a type of loop ?

- (a) for
- (b) repeat
- (c) while
- (d) do-while

(vi) निम्न में से कौन एक कंपाउंड असाईमेंट स्टेटमेंट का उदाहरण है ?

- (a) a = 11
- (b) a = c
- (c) a += 5
- (d) a = 5 - 2

Which of the following is an example of compound assignment statement ?

- (a) a = 11
- (b) a = c
- (c) a += 5
- (d) a = 5 - 2

(vii) ऐरे का इंडेक्स किस मान से प्रारंभ होता है ?

- (a) 5 (b) 0  
(c) 100 (d) उपरोक्त में से कोई नहीं

Array index starts from which value ?

- (a) 5 (b) 0  
(c) 100 (d) None of the above

(viii) ऐरे घोषणा `int a[2][2]` में तत्त्वों की अधिकतम संख्या हो सकती है -

- (a) 3 (b) 2  
(c) 4 (d) उपरोक्त में से कोई नहीं

Maximum number of elements in the array declaration `int a[2][2]` can be

- (a) 3 (b) 2  
(c) 4 (d) None of the above

(ix) गणितीय फलनों का उपयोग करने के लिए निम्न में से किस हैडर फाइल को शामिल किया जाता है ?

- (a) `<geo.h>` (b) `<math.h>`  
(c) `<calculate.h>` (d) उपरोक्त में से कोई नहीं

To use mathematical functions which header file is included ?

- (a) `<geo.h>` (b) `<math.h>`  
(c) `<calculate.h>` (d) None of the above

(x) सी प्रोग्रामिंग में फलनों का उपयोग लेने से क्या लाभ होता है ?

- (a) यह प्रोग्राम में स्पष्टता बढ़ाता है ।  
(b) यह त्रुटियों को हटाने की क्रिया को आसान बनाता है ।  
(c) यह कोड के दोहराव होने से बचाता है ।  
(d) उपरोक्त सभी

What is advantage of using functions in C programming ?

- (a) It enhances clarity in program.  
(b) It makes debugging easier.  
(c) It helps in avoiding the repetition of code.  
(d) All of the above

(1×10)

### सेक्शन - बी

### Section - B

2. अचर (कॉन्स्टेंट) क्या होता है ?

What is a constant ?

(3)

3. `gets()` एवं `puts()` को समझाइए ।

Explain `gets()` and `puts()`.

(3)

4. ब्रेक एवं कंटीन्यू कथनों में अंतर समझाइए ।

Explain the difference between break and continue statement.

(3)

P.T.O.

5. दी गई संख्या सम है अथवा विषम, यह ज्ञात करने का प्रोग्राम बनाइए।  
Write a program to find given number is even or odd. (3)
6. स्कोप नियमों का वर्णन कीजिए।  
Explain scope rules. (3)
7. बिटवाईज ऑपरेटर को समझाइए।  
Explain bitwise operators. (3)
8. फॉर लूप सिंटैक्स को उदाहरण सहित समझाइए।  
Explain for loop syntax with example. (3)
9. ऐरे किसे कहा जाता है ?  
What do you understand by array ? (3)

### सेक्शन - सी

### Section - C

10. स्विच स्टेटमेंट की कार्यप्रणाली उदाहरण सहित समझाइए।  
Explain the working of switch statement with example. (8)
11. रिकर्सन से आप क्या समझते हैं ? उदाहरण सहित समझाइए।  
What do you understand by recursion ? Explain with example. (8)
12. फॉरमेटेड इनपुट आउटपुट को उदाहरण के साथ समझाइए।  
Explain formatted input output with example. (8)
13. ऐरे के मेमोरी में संधारण का वर्णन कीजिए।  
Explain memory representation of array. (8)
14. ऑपरेटर वरीयता क्रम को उदाहरण सहित समझाइए।  
Explain operator precedence with example. (8)
15. विभिन्न स्ट्रिंग फलनों को उदाहरण सहित समझाइए।  
Explain different string functions with example. (8)