

CS309

Roll No. :

2023 (Annual)
JAVA TOOLS

निर्धारित समय : 3 घंटे]

[अधिकतम अंक : 70

Time allowed : 3 Hours]

[Maximum Marks : 70

नोट : (i) प्रथम प्रश्न अनिवार्य है, शेष में से किन्हीं पाँच के उत्तर दीजिए ।

Note : Question No. 1 is compulsory, answer any FIVE questions from the remaining.

(ii) प्रत्येक प्रश्न के सभी भागों को क्रमवार एक साथ हल कीजिए ।

Solve all parts of a question consecutively together.

(iii) प्रत्येक प्रश्न को नये पृष्ठ से प्रारम्भ कीजिए ।

Start each question on fresh page.

(iv) दोनों भाषाओं में अन्तर होने की स्थिति में अंग्रेजी अनुवाद ही मान्य है ।

Only English version is valid in case of difference in both the languages.

1. (i) ऑब्जेक्ट से आप क्या समझते हैं ?

What do you mean by object ?

(ii) एपलेट टैग का क्या उपयोग है ?

What is the use of Applet tag ?

(iii) जावा डेवलपमेंट किट (JDK) को परिभाषित कीजिए ।

Define Java Development Kit (JDK).

(iv) कम्पोनेट क्लास से आप क्या समझते हैं ?

What do you mean by Component Class ?

(v) इवेन्ट हेन्डलिंग को समझाइये ।

Explain Event handling.

(2×5)

2. (i) जावा भाषा की मुख्य विशेषताओं को समझाइये ।

Explain main characteristics of Java Language.

(ii) एपलेट एवं एप्लीकेशन प्रोग्राम में अन्तर को समझाइये ।

Explain the differences between Applet and Application program.

(6+6)

3. (i) छः भुजाओं के पोलिगन को चित्रित करने के लिए जावा में कोड लिखिए ।

Write the code to draw the polygon of six sides in Java.



- (ii) क्लिपिंग को विस्तार से समझाइये ।
Explain clipping in detail. (6+6)
4. (i) निम्नलिखित AWT घटकों के प्रयोग को उदाहरण सहित समझाइये :
Explain the use of following AWT components with example :
(a) Check box
(b) Check box group
(c) List
(ii) जावा प्रोग्रामर को कौन सी समस्याओं का सामना करना पड़ता है, जो ले-आउट मैनेजर का प्रयोग नहीं करते हैं ?
What are the problems faced by Java Programmer, who do not use a layout Manager ? (6+6)
5. (i) महीनों के नाम को JList द्वारा प्रदर्शित करने के लिए जावा प्रोग्राम लिखिए ।
Write a Java Program to display month names by JList.
(ii) स्विंग घटक JLabel एवं JButton को समझाइये ।
Explain JLabel and JButton swing component. (6+6)
6. (i) JDBC ढाँचे को सचित्र समझाते हुए जावा प्रोग्राम को डाटाबेस से जोड़ने के लिए आवश्यक पदों को समझाइये ।
Explain necessary steps of database connection with Java program by explaining JDBC architecture.
(ii) सर्वलेट के जीवन चक्र को समझाइये ।
Explain the life cycle of Servlet. (6+6)
7. (i) सर्वलेट इंटरफेस को क्रियान्वित करने के लिए काम में आने वाले मैथड्स को समझाइए ।
Explain the methods used for implementing servlet interface.
(ii) Query prepared statement के प्रयोग को समझाइये ।
Explain the use of Query prepared statement. (6+6)
8. निम्नलिखित पर संक्षिप्त टिप्पणियाँ लिखिए :
Write short notes on following :
(i) जावा प्रोग्राम के प्रकार
Types of Java Program
(ii) एपलेट के Paint () तथा Repaint () मैथड
Paint () and Repaint () methods of Applet
(iii) इवेन्ट हेन्डलिंग
Event handling (4×3)