

CS302

Roll No. :

Spl. 2017

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING THROUGH C++

निर्धारित समय : तीन घंटे]

[अधिकतम अंक : 70

Time allowed : Three Hours]

[Maximum Marks : 70

नोट : (i) प्रथम प्रश्न अनिवार्य है, शेष में से किन्हीं पाँच के उत्तर दीजिये ।

Note : Question No. 1 is compulsory, answer any FIVE questions from the remaining.

(ii) प्रत्येक प्रश्न के सभी भागों को क्रमवार एक साथ हल कीजिये ।

Solve all parts of a question consecutively together.

(iii) प्रत्येक प्रश्न को नये पृष्ठ से प्रारम्भ कीजिये ।

Start each question on fresh page.

(iv) दोनों भाषाओं में अन्तर होने की स्थिति में अंग्रेजी अनुवाद ही मान्य है ।

Only English version is valid in case of difference in both the languages.

1. (i) Oop's के लाभ लिखिए ।

Write benefits of Oop's.

(ii) कॉपी कन्स्ट्रक्टर को परिभाषित कीजिए ।

Define copy constructor.

(iii) ईनलाइन फंक्शन क्या है ?

What are inline functions ?

(iv) get () फंक्शन का उपयोग लिखिए ।

Write the use of get() function.

(v) C++ भाषा में डाटा के प्रकार बताइए ।

Write the basic data types in C++.

(2×5)

2. (i) क्लास किसे कहते है ? C++ भाषा में प्रोग्राम का स्ट्रक्चर उदाहरण सहित समझाइए ।

What is class ? Explain the structure of C++ program with example.

(2+4)

(ii) C++ भाषा में एक LARGEST क्लास बनाकर, बड़ा नम्बर ढूँढने का प्रोग्राम लिखिए ।

Write a program in C++ to create class LARGEST, which find the largest number.

(6)

3. (i) पॉलिमॉर्फिस्म क्या है ? इसके लाभ लिखिए ।
What is polymorphism ? Write its advantages. (4)
- (ii) फंक्शन ऑवरलोडिंग व ऑपरेटर ओवरलोडिंग को उदाहरण सहित समझाइए ।
Explain function overloading and operator overloading with example. (8)
4. फ्रेंड फंक्शन क्या है ? C++ भाषा में एक प्रोग्राम लिखें जिसमें फ्रेंड फंक्शन का उपयोग हो ।
What is friend function ? Write a program in C++ that shows the usage of friend function. (12)
5. (i) इनहेरिटेन्स क्या है ? विभिन्न प्रकार के इनहेरिटेन्स के नाम लिखिए व इसके लाभ लिखिए ।
What is Inheritance ? Name the different types of Inheritance. Write its advantages. (6)
- (ii) वर्चुअल क्लास किसे कहते हैं ? उदाहरण सहित समझाइए ।
Explain virtual class explain with example. (6)
6. (i) एक्सेप्शन क्या है ? एक्सेप्शन हैंडलिंग मेकेनिज्म को समझाइए ।
What is exception ? Explain exception handling mechanism. (6)
- (ii) टेम्प्लेट क्या है ? इसके उपयोग लिखिये ।
What is template ? Write its uses. (6)
7. (i) C++ स्ट्रीम क्लासेज व फॉरमेटिड कन्सोल इनपुट/आउटपुट को समझाइए ।
Explain the C++ stream classes and formatted Console input/output. (6)
- (ii) C++ भाषा में एक प्रोग्राम लिखिए । दिए गए नम्बर का फेक्टोरियल ज्ञात करें ।
Write a program in C++ to find factorial of a given number. (6)
8. निम्नलिखित पर संक्षिप्त टिप्पणी लिखिए ।
Write short note on the following :
- (i) जेनेरिक फंक्शन
Generic function
- (ii) ऐरे ऑब्जेक्ट
Array of objects
- (iii) फाईल मोड व फाईल पाइंटर
File modes and file pointer (4×3)