

PR205

Roll No. : .....

2019

## LETTER PRESS MACHINING

निर्धारित समय : तीन घंटे]

[अधिकतम अंक : 70

Time allowed : Three Hours]

[Maximum Marks : 70

नोट : (i) प्रथम प्रश्न अनिवार्य है, शेष में से किन्हीं पाँच के उत्तर दीजिये ।

Note : Question No. 1 is compulsory, answer any FIVE questions from the remaining.

(ii) प्रत्येक प्रश्न के सभी भागों को क्रमवार एक साथ हल कीजिये ।

Solve all parts of a question consecutively together.

(iii) प्रत्येक प्रश्न को नये पृष्ठ से प्रारम्भ कीजिये ।

Start each question on fresh page.

(iv) दोनों भाषाओं में अन्तर होने की स्थिति में अंग्रेजी अनुवाद ही मान्य है ।

Only English version is valid in case of difference in both the languages.

1. निम्नलिखित को समझाइए :

Explain the following :

(i) अक्षरमुद्रण (लैटरप्रेस) के सिद्धांत

Principles of Letterpress

(ii) मेकरैडी (तैयारी) का उद्देश्य

Purpose of Make ready

(iii) पर्त के प्रकार

Types of layers

(iv) शीटवर्क पृष्ठयोजन

Sheetwork imposition

(v) मुड़ान रेखा

Creasing

(2×5)

2. प्लेटन मशीन के सिद्धांत को इसकी स्याही व्यवस्था के साथ समझाइए ।

Explain principle of platen machine with its inking system.

(12)

3. सिलिण्डर मशीनों के लाभ, हानि तथा वर्गीकरण को समझाइए ।

Explain advantage, disadvantage and classification of cylinder machines.

(12)

4. रोटरी मशीनों के लाभ, हानि तथा वर्गीकरण को समझाइए ।  
Explain advantage, disadvantage and classification of rotary machines. (12)
5. लैटरप्रेस मशीन की संभरण व्यवस्था (फीडिंग सिस्टम) एवं स्वचालित संभरणों के वर्गीकरण को समझाइए ।  
Explain classification of automatic feeders and feeding system of latterpress. (12)
6. मुद्रण दोष पैदा करने वाले विभिन्न कारणों की व्याख्या कीजिए ।  
Explain different reasons responsible for printing defects. (12)
7. मुद्रण स्याहियों के रखरखाव तथा भण्डारण की किन्हीं 6 गतिविधियों को समझाइए ।  
Explain any 6 activities of care and storage of printing inks. (12)
8. निम्नलिखित को विस्तार से समझाइए :  
Explain the following in details :  
(i) रोलर के कार्य एवं वर्गीकरण  
Functions and classification of roller.  
(ii) रंग मिश्रण व मिलान विधि  
Colour mixing and matching method. (6×2)