IT204

Roll No.:....

PROGRAMMING IN C & DATA STRUCTURE

निर्धारित समय : तीन घंटे।

[अधिकतम अंक : 70

Time allowed: Three Hours

[Maximum Marks: 70

नोट :

(i) प्रथम प्रश्न अनिवार्य है. शेष में से किन्हीं **पाँच** के उत्तर दीजिये।

Note:

Question No. 1 is compulsory, answer any FIVE questions from the remaining.

- (ii) प्रत्येक प्रश्न के सभी भागों को क्रमवार एक साथ हल कीजिये। Solve all parts of a question consecutively together.
- (iii) प्रत्येक प्रश्न को नये पृष्ठ से प्रारम्भ कीजिये। Start each question on fresh page.
- (iv) दोनों भाषाओं में अन्तर होने की स्थिति में अंग्रेजी अनुवाद ही मान्य है। Only English version is valid in case of difference in both the languages.
- 1. (i) पंक्ति से आप क्या समझते हैं ?

What do you understand by Queue?

(ii) 'सी' भाषा का स्कोप क्या है ?

What are scope of 'C' language?

(iii) 'सी' भाषा में break कथन को समझाइये।

Explain break statement in C language.

(iv) डाटा टाइप क्या है ? विभिन्न डाटा टाइप के नाम दीजिए।

What is data type? Give names of various data type.

(v) कन्डीशनल ऑपरेटर को समझाइये।

Explain conditional operator.

 (2×5)

 (4×3)

- 2. (i) उचित उदाहरण के द्वारा entry कन्ट्रोल एवं exit कन्ट्रोल लूप को समझाइये।
 Explain entry controlled and exit controlled loop with suitable example.
 - (ii) 'सी' भाषा में simple "if" एवं "if else" स्टेटमेन्ट को उदाहरण सहित समझाइये। Explain simple "if" and "if else" statement with example in C language. (6+6)
- पुनरावर्तन क्या है ? किसी नम्बर का फैक्टोरियल ज्ञात करने के लिए पुनरावर्तन का उपयोग करते हुए 'सी' भाषा में प्रोग्राम लिखिए ।

What is recursion? Write a program in C to find factorial of any given number using recursion.

(ii) 'सी' में उपलब्ध विभिन्न अन्त: निर्मित स्ट्रिंग फलनों को समझाइये। Explain various built in string functions available in C. (6+6)

4. निम्नलिखित को समझाइये :

Explain the followings:

- (i) लोकल एवं ग्लोबल वेरियबल Local and Global variable
- (ii) ऐरे एवं लिन्कड लिस्ट Array and Linked list
- (iii) कॉल बाई वेल्यु एवं कॉल बाई रेफरेन्स Call by value and Call by reference
- (i) पॉइन्टर क्या है ? पॉइन्टर के विभिन्न ऑपरेटर एवं एक्सप्रेशन को समझाइये ।
 What is pointer? Explain different operators and expression of pointer.
 - (ii) यूनियन क्या है ? किस प्रकार यूनियन स्ट्रक्चर से भिन्न है ? समझाइये ।
 What is Union ? How union is different from structure ? Explain. (6+6)
- 6. (i) क्रम 3 × 3 की दो मैट्रिक्स A तथा B को गुणा करने के लिए 'सी' में एक प्रोग्राम लिखिए तथा प्राप्त परिणाम को 3 × 3 क्रम के मैट्रिक्स C में संग्रहित कीजिए ।
 Write a program in 'C' to calculate multiplication of two matrics A and B of order 3×3 and store result into matrix C order of 3 × 3.
 - (ii) डाटा स्ट्रक्चर्स पर परफोर्म किये जाने वाले कॉमन ऑपरेशन्स को समझाइये। Explain various common operations performed on data structures. (6+6)

- (i) 'सी' भाषा के प्रोग्राम प्रारूप को समझाइये ।
 Explain structure of a 'C' language program.
 - (ii) निम्नलिखित को उत्पन्न करने हेतु C-भाषा में प्रोग्राम लिखिए :

Write a program in 'C' language to generate following:

1

1 2

1 2 3

1 2 3 4

1 2 3 4 5

(6+6)

निम्न में से किन्हीं तीन पर संक्षिप्त टिप्पणी कीजिए :

Write short note on any three of the followings:

(i) पॉइन्टर के उपयोग

Advantages of Pointer

(ii) स्विच केस स्टेटमेन्ट्स

Switch case statements

(iii) स्टैक

Stack

(iv) फाईल टाइप

Types of file

 (4×3)