

CS309

Roll No. :

2021
JAVA TOOLS

निर्धारित समय : 1½ घंटे]

[अधिकतम अंक : 70

Time allowed : 1½ Hours]

[Maximum Marks : 70

नोट : (i) प्रथम प्रश्न अनिवार्य है, शेष में से किन्हीं दो के उत्तर दीजिये ।

Note : Question No. 1 is compulsory, answer any **TWO** questions from the remaining.

(ii) प्रत्येक प्रश्न के सभी भागों को क्रमवार एक साथ हल कीजिये ।

Solve all parts of a question consecutively together.

(iii) प्रत्येक प्रश्न को नये पृष्ठ से प्रारम्भ कीजिये ।

Start each question on fresh page.

(iv) दोनों भाषाओं में अन्तर होने की स्थिति में अंग्रेजी अनुवाद ही मान्य है ।

Only English version is valid in case of difference in both the languages.

1. (i) जावा एप्लेट का क्या उपयोग है ?

What is the use of Java Applet ?

(ii) JDK क्या है ?

What is JDK ?

(iii) जावा में GUI-एप्लीकेशन बनाने के लिए उपयोग होने वाली API क्लासेस कौन सी है ?

What are the API classes for creating GUI-application in Java ?

(iv) ग्राफिक्स क्लास क्या है ?

What is Graphics Class ?

(v) जावा में इवेंट हेण्डलिंग को समझाइये ।

Explain event handling in Java.

(4×5)

2. (i) जावा object-oriented Programming भाषा क्यों है ? समझाइये ।

Why is Java called object-oriented Programming Language ? Explain.

(ii) जावा में ternary ऑपरेटर का उपयोग करके तीन संख्याओं में से सबसे बड़ी संख्या ज्ञात करने का प्रोग्राम लिखिये ।

Write a program in Java to print largest number among three given numbers using ternary operator.

(12½+12½)

3. (i) एप्लेट क्लास के विभिन्न मैथड्स समझाइये । एप्लेट तथा एप्लीकेशन प्रोग्राम में अंतर क्या होता है ?
Explain various methods of Applet class. What are the differences between Applet and application program ?
- (ii) एप्लेट में oval तथा polygon बनाने के मैथड्स उदाहरण सहित समझाइये ।
Explain methods for drawing oval and polygon in Applet with example. (12½+12½)
4. (i) AWT Text कम्पोनेंट्स की क्लासेस क्या है ? उदाहरण सहित समझाइये ।
What are the classes of AWT Text component ? Explain with example.
- (ii) एडप्टर क्लास क्या है ? AWT की एडप्टर क्लास का उपयोग करके इवेंट हैण्डलिंग की प्रक्रिया समझाइये ।
What is Adapter Class ? Describe event handling mechanism using adapter class of AWT. (12½+12½)
5. जावा में AWT की Label तथा List क्लासेस का उपयोग करके प्रोग्रामिंग भाषा की सूची से चयनित एक नाम को डिस्प्ले करने का प्रोग्राम लिखिए । जहाँ C, Java, PHP, VB, COBOL प्रोग्रामिंग भाषाएँ सूची में हैं ।
Write a program in Java to display a name of programming language selected from a list of languages ('C', Java, PHP, VB, COBOL) using label and list classes of AWT. (25)
6. (i) जावा में paint(), update() तथा showstatus() मैथड्स समझाइये ।
Explain paint(), update() and showstatus() methods in Java.
- (ii) क्लीपिंग क्या है ? क्लीपिंग की प्रक्रिया एप्लेट में उदाहरण सहित समझाइये ।
What is Clipping ? Explain the process of clipping on applet with example. (12½+12½)
7. जावा स्विंग में निम्नलिखित कम्पोनेंट समझाइये :
Explain following components in Java Swing :
(i) JLabel
(ii) JCheckBox
(iii) JTable
(iv) JTextField (6¼×4)
8. निम्नलिखित पर संक्षिप्त टिप्पणियाँ लिखिये :
Write short notes on following :
(i) सर्वलेट
Servlet
(ii) एप्लेट टैग
Applet Tag
(iii) लेआउट मैनेजर
Layout Manager (9+8+8)