

CS304

Roll No. :

2018

SOFTWARE ENGINEERING

निर्धारित समय : तीन घंटे]

[अधिकतम अंक : 70

Time allowed : Three Hours]

[Maximum Marks : 70

नोट : (i) प्रथम प्रश्न अनिवार्य है, शेष में से किन्हीं पाँच के उत्तर दीजिये ।

Note : Question No. 1 is compulsory, answer any FIVE questions from the remaining.

(ii) प्रत्येक प्रश्न के सभी भागों को क्रमवार एक साथ हल कीजिये ।

Solve all parts of a question consecutively together.

(iii) प्रत्येक प्रश्न को नये पृष्ठ से प्रारम्भ कीजिये ।

Start each question on fresh page.

(iv) दोनों भाषाओं में अन्तर होने की स्थिति में अंग्रेजी अनुवाद ही मान्य है ।

Only English version is valid in case of difference in both the languages.

1. (i) सॉफ्टवेयर इंजीनियरिंग के उद्भव की विवेचना कीजिए ।
Discuss the evolution of software engineering.
- (ii) आप लाइफ साइकिल मॉडल से क्या समझते हैं ?
What do you mean by life cycle models ?
- (iii) फिजिबिलिटी स्टडी के दौरान की जाने वाली महत्वपूर्ण गतिविधियों को सूचीबद्ध कीजिए ।
Enlist the important activities carried out during feasibility study.
- (iv) प्राथमिक (या हाईलेवल) डिज़ाइन व विस्तृत डिज़ाइन के मध्य अन्तर स्पष्ट कीजिए ।
Differentiate between preliminary (or high level) design and detailed design.
- (v) बीटा टेस्टिंग क्या है ?
What is beta testing ? (2×5)

2. (i) सॉफ्टवेयर के मुख्य गुणधर्म लिखिए । आप सॉफ्टवेयर क्राइसिस से क्या समझते हैं ?
Write down main characteristics of software. What do you understand by software crisis ?
- (ii) क्लासिकल वाटरफॉल मॉडल के प्रत्येक फेज़ को उसके फेज़-एन्ट्री व फेज़-एक्जिट मापदण्डों सहित समझाइये ।
Explain the each phase of classical waterfall model with its phase-entry and phase-exit criteria. (6+6)